

# 令和7年度奥州市農作業労賃標準額表

適用期間  
令和7年4月1日～翌年3月31日

この標準額は、あくまでも「目安の額」です。次の場合は、当事者間で話し合いのうえ調整してください。

- ・燃料や資材が著しく高騰した場合
- ・不整形地、排水不良、作物の倒伏などで作業が困難な場合
- ・農業機械の移動費(移動距離を考慮してください)
- ・この表に記載のない作業 など

## ◎人力作業の部

作業区分	標準額(円)			摘 要
	1日(8時間)	1時間当たり	超過1時間当たり	
水田・畑・果樹一般	8,000	1,000	1,250	すべて一般的な作業の場合の標準額です。 ※ 岩手県最低賃金が標準額を上回る場合 最低賃金以上の額としてください。 岩手県最低賃金 1時間952円(令和6年10月発効)
果樹剪定	12,800	1,600	2,000	
オペレーター	11,200	1,400		

## ◎機械作業の部(表中の金額には、オペレーター1人を含みます。)

作業種目	機 械 等	単位	税抜 標準額(円)	税込(10%) 標準額(円)	摘 要
畦 畔 塗 り	あぜ塗り機	1m	50	55	片面打ち
施 肥	マニュアルスプレッター	10a	4,300	4,730	1.2t積基準 圃場での積込散布
	ブロードキャスター		1,000	1,100	1回基準 圃場での積込散布
育 苗	稚苗・中苗	1箱	700	770	ハウス渡し 運搬料は別途
耕 起	トラクター	10a	10a区画未満	7,350	深さ12cm基準
			10a～30a区画未満	7,000	
			30a区画以上	6,650	
代 か き	トラクター	10a	10a区画未満	9,450	植付可能まで
			10a～30a区画未満	9,000	
			30a区画以上	8,550	
田 植	田植機	10a	10a区画未満	6,400	側条施肥は 1,000円(税込1,100円)加算 農業同時散布は1種類 300円(税込330円)加算
			10a～30a区画未満	6,100	
			30a区画以上	5,800	
	直播機	10a	5,400	5,940	播種のみ
防 除	背負式動力散布機	10a	1,500	1,650	1回基準 薬剤費は実費加算
	動力噴霧機		2,300	2,530	
	ドローン		1,500	1,650	
溝 切 り	溝切り機	10a	3,000	3,300	1m10円相当 10条に1本基準
刈 取	バインダー	10a	7,000	7,700	刈取のみ 紐代は実費加算
	コンバイン	10a	10a区画未満	19,400	稲の運搬料は別途
			10a～30a区画未満	18,500	
			30a区画以上	17,600	
脱 穀	ハーベスター	10a	8,000	8,800	結束、カッターは実費加算 稲の運搬料は別途
乾 燥 + 稲 摺 調 製	水分15%以下	30kg	500	550	稲摺調製料 500円(税込550円)を含む クズ米を含む 袋代は実費加算 運搬料は別途 モチ米は30kg当たり 40円(税込44円)加算 ※水分仕上げは、農協等の目標値に仕上げることに クズ米を含む
	水分15.1～17%		660	726	
	水分17.1～20%		710	781	
	水分20.1～22%		750	825	
	水分22.1～25%		765	841	
	水分25.1%以上		780	858	
稲 摺 調 製	稲摺機(水分15%以下)	30kg	500	550	クズ米を含む
色 彩 選 別	乾燥・調製ライン	30kg	200	220	運搬料は別途
	色彩選別機のみ		400	440	
草 刈	刈払機	1時間	2,000	2,200	刈り倒し 歩行型草刈機を含む

大 豆 (転作田)	碎土播種施肥	10a	8,000	8,800	代かきハロー
	耕起播種施肥		12,100	13,310	逆転ロータリー
	中耕・培土		2,800	3,080	中耕ディスク
	刈取		13,000	14,300	コンバイン
牧 草 (転作田)	刈取	10a	2,000	2,200	モータ1回
	反転		900	990	レーキ1回
	集草		1,300	1,430	レーキ1回
	コンパクトベアラ		160	176	15kg標準 ※紐・ラップの費用は当事者間の話し合いで
	ロールベアラ	1捆	2,000	2,200	120cm程度(ロールのみ)
			4,000	4,400	" (ラップのみ)
		1捆	1,000	1,100	100cm程度(ロールのみ)
			2,000	2,200	" (ラップのみ)

「頼む人」「頼まれる人」がお互いに理解しあい、安定した農業経営ができるようご協力をお願いします。 奥 州 市 農 業 委 員 会